



24-28.04.2023

# ХАКАТОН МИНИ-ХАКАТОН

**Иоффе Юлия Евгеньевна**, зам.зав. по УВР ГБДОУ детский сад №35  
Московского района Санкт-Петербурга, методист ГБУ ДППО ЦПКС ИМЦ  
Московского района Санкт-Петербурга.

**Венедиктова Яна Гансовна**, старший воспитатель ГБДОУ детский сад №23  
Московского района Санкт-Петербурга



24-28.04.2023

## Из Википедии:

**ХАКАТОН** (англ. hackathon от hacker «хакер» + marathon «марафон») — форум для разработчиков, во время которого специалисты из разных областей разработки программного обеспечения (программисты, дизайнеры, менеджеры) сообща решают какую-либо проблему на время (<https://ru.wikipedia.org/wiki/Хакатон>)

Хакатон — ограниченное по времени соревнование, в течение которого участники в составе команд создают прототипы цифровых решений в рамках поставленных задач



24-28.04.2023

**Педагогический хакатон** - марафон образовательных решений: короткое, динамичное мероприятие, призванное стимулировать появление новых идей в образовании. Формат хакатона позволяет объединить участников различных профессий, с различными уровнями знаний и навыков, способствует созданию новых команд и проектов, развитию предметной области хакатона.

**Перед хакатоном участники проходят интенсивный (образовательный) курс, а по итогам полученные знания проверяются в формате хакатона. Хакатон - это коммуникационная площадка и одновременно воркшоп.**

**В чём цель?**

Решить реальную проблему, кейс с помощью сообщества специалистов.

**Задачи на хакатонах называются треками (кейсами).**



24-28.04.2023

**Команда** - группа участников, действующих от своего имени, в зависимости от возможностей площадки (в количестве от 4 до 7 чел.), объединившихся для выполнения кейсового задания. Каждый участник может одновременно входит в состав только одной команды.

**Кейс (трек)** - конкретная проблема, ситуация, представленная для решения командам в срок. Чек-пойнт – «контрольная точка» процедура, в рамках которой решение кейса представляется контрольно-оценочной инстанции; форма чек-пойнтов определяется организаторами.

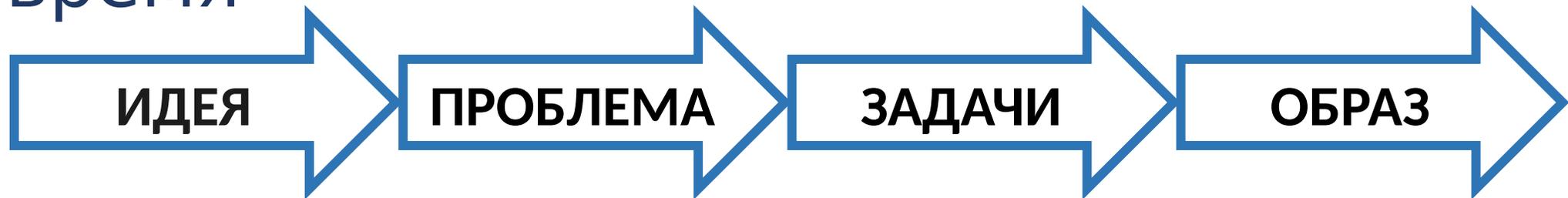
**Результат** - прототип образовательного решения и продукта. Одна команда вправе представить только один результат.



24-28.04.2023

SADiK.ru:

**МИНИ-ХАКАТОН** — встреча творческой группы, во время которой участники средствами IT и цифровых технологий сообща создают методический или дидактический продукт за определенное время





24-28.04.2023

## **Как использовать**

1. Определить цель и тему хакатона
2. Определить задачи и целевую аудиторию
3. Собрать команду
4. Выбрать дату и место проведения мероприятия
5. Подготовить обучающий модуль (мастер-класс, вебинар, семинар, консультация и др.)



24-28.04.2023

## **Для чего подходит**

1. найти талантливых педагогов;
2. подобрать сотрудников с редкими навыками;
3. проверить педагогов в деле;
4. решить реальную проблему;
5. совершенствовать навыки тайм-менеджмента;
6. получить важные теоретические знания;
7. возможность пообщаться с единомышленниками, креативная атмосфера;
8. генерировать новые идеи и проекты.



24-28.04.2023

## **Что необходимо учесть при использовании**

- В зависимости от направления хакатона нужно иметь базовые знания и желание учиться новому.
- На хакатоне могут быть мастер-классы, семинары, консультации.
- Мероприятие может быть посвящено решению конкретной проблемы.



24-28.04.2023

**«Я никогда не учу своих учеников.  
Я только даю им условия, при  
которых они могут сами учиться»  
Альберт Эйнштейн**